

Infraestrutura sustentável depende de 4 vertentes, diz KPMG

Governos de todo o mundo estão recorrendo à infraestrutura como um meio de impulsionar o crescimento econômico

Além disso, a priorização de projetos de infraestrutura sustentáveis por meio de mecanismos como finanças sustentáveis e critérios ESG robustos podem ajudar a garantir uma retomada pós-pandemia mais resiliente e menos desigual para lidar com ameaças iminentes, incluindo as mudanças climáticas.

Essas são algumas das conclusões da publicação "Alcançando infraestrutura sustentável", conduzida pela KPMG. O conteúdo evidencia ainda que aspectos como resiliência, mitigação, preparação e crescimento sustentável estão no topo da agenda de executivos de negócios e representantes governamentais. É que agora, mais do que nunca, toda a sociedade deve estar ciente dos impactos que causa no planeta e das vulnerabilidades decorrentes de ameaças globais.

"Enquanto o mundo se prepara para uma nova realidade pós-pandemia, neste momento é clara a necessidade de reconstruirmos a economia e as sociedades globais para um futuro mais resiliente, mais



Uma nova realidade pós-pandemia clama pela necessidade de reconstruirmos a economia.

sustentável e menos desigual", afirma Fernando Faria, sócio-líder de Infraestrutura da KPMG na América Latina. As empresas interessadas em alcançar uma infraestrutura sustentável devem seguir 4 vertentes:

1) Mudança climática e descarbonização:

desenvolvedores de infraestrutura e proprietários de ativos devem quantificar impactos, riscos e ações necessárias para descarbonizar seus negócios e minimizar os efeitos das alterações climáticas.

2) Mensurar impactos sociais, ambientais e econômicos:

desenvolvedores, proprietários e operadores precisam de uma metodologia que capte o valor que criam para a comunidade para além do financeiro e ferramentas para monitorar esses impactos ao longo da vida do ativo.

3) Lente "ESG":

investidores e desenvolvedores precisam avaliar sua estratégia, seus processos de aquisição e desinvestimento e a

gestão de seus ativos através de uma lente ESG.

4) Financiamento sustentável: desenvolvedores de infraestrutura, proprietários de ativos e investidores têm um papel importante em criar e estruturar modelos de sustainable finance, que incentivem cada vez mais a opção por projetos mais sustentáveis, mais resilientes e, por conseguinte, com uma melhor perspectiva de risco retorno no longo prazo.

"Nossas equipes estão trabalhando com organizações comprometidas a enfrentar esses desafios. O objetivo é estarem aptas a planejar, financiar, construir e gerenciar programas de infraestrutura sustentáveis, resistentes a riscos, socialmente impactantes e que proporcionem crescimento econômico sustentável para as gerações atuais e futuras", afirma o sócio-líder de Infraestrutura da KPMG no Brasil, Eduardo Redes (AI/KPMG).

Mitos X Verdades sobre a gamificação nas empresas

As empresas, atualmente, para se inovar têm investido na gamificação, ou seja, implementam técnicas de jogos para engajar colaboradores. Para se ter uma ideia, de acordo com o IEEEE (Instituto de Engenheiros Eletricistas e Eletrônicos), em 2020, 85% das atividades serão compostas por elementos de games. Então, é possível perceber que é uma tendência para este ano. Mas quais as principais características da gamificação? Como podemos implementá-la?

Segundo Tomás Camargos, sócio-fundador da VIK, startup que oferece um programa de saúde gamificado para as empresas, essa é uma forma lúdica de engajar e trazer leveza para os colaboradores que, muitas vezes, encontram-se estressados com as tarefas do dia a dia. "Games proporcionam interação, amizade, momento de descontração e ainda uma motivação, pois sempre deve haver uma premiação no final", comenta o empresário. Confira os mitos e verdades sobre o tema:

- **Traz motivação para os colaboradores: VERDADE** - A gamificação pode ser aplicada de diversas formas, como um programa que promove saúde, por meio da atividade física, em que é possível criar uma competição saudável entre os membros de uma equipe, com uma premiação no final para quem fizer mais pontos. "Não importa como o game será aplicado, ele sempre terá o intuito de promover uma maior interação e fazer com que os colaboradores não se tomem robôs. Hoje, os colaboradores buscam felicidade acima de tudo",

complementa o especialista.

- **Em 2020, vão aparecer em aplicativos móveis: VERDADE** - Uma tendência para este ano é que os programas de gamificação poderão ser controlados por dispositivos móveis. O público consome notícias e conteúdos por meio dos smartphones e os aplicativos têm dominado o mercado com a chegada de novas startups. "Em 2020, essa será a tendência que as pessoas procurarão", pontua.
- **Melhoria no raciocínio lógico: VERDADE** - Jogos exigem concentração, foco e outras diversas habilidades que também precisamos ter no ambiente de trabalho. Assim, é uma forma de proporcionar isso para os membros de uma equipe, de uma forma prazerosa. "Hoje as pessoas querem trabalhar em um lugar leve, que usufrua de suas habilidades e intensifique seus pontos positivos", diz Tomás.
- **Não é possível medir resultados: MITO** - Como citado acima, os programas gamificados para empresas tendem a migrar para o mundo digital. E, junto com a tecnologia, surgem formas de medir os resultados daquele determinado game. "Na VIK, por exemplo, enviamos um relatório de pontos de cada colaborador, o engajamento e índices no final do desafio. É uma forma de mostrar a importância desses jogos para o bem-estar geral das corporações", finaliza Tomás. Fonte e mais informações: (www.desafiovik.com.br).

Pado Cobranças S/A			
CNPJ 09.252.451/0001-90			
Relatório de Administração			
Prezados Senhores: Submetemos à apreciação dos Senhores Acionistas, Clientes, Fornecedores, Instituições Financeiras, e à Sociedade em Geral, As Demonstrações Financeiras da Pado Cobranças S/A, referente ao exercício findo em 31 de Dezembro de 2019.			
Balanco Patrimonial em 31 de Dezembro de 2019 - Em reais		Demonstração do Resultado do Exercício - Em reais	
31.12.2019	31.12.2018	31.12.2019	31.12.2018
Ativo			
Ativo Circulante			
Disponibilidades	0,32	2,62	
Outros Créditos	5.036.725,39	5.036.725,39	
Total do Ativo Circulante	5.036.725,71	5.036.728,01	
Ativo Não Circulante			
Créditos de Controladas e Coligadas	55.559.381,15	55.556.790,87	
Depósitos Judiciais	60.030,68	298.827,35	
Total do Ativo Não Circulante	55.619.411,83	55.855.618,22	
Total Geral do Ativo	60.656.137,54	60.892.346,23	
Passivo			
Passivo Circulante			
Empréstimos de Terceiros	447.287,38	669.837,41	
Total do Passivo Circulante	447.287,38	669.837,41	
Passivo Não Circulante			
Empréstimos com Coligadas	14.874.476,88	14.874.476,88	
Total do Passivo Não Circulante	14.874.476,88	14.874.476,88	
Total Geral do Passivo	15.157.321,00	15.157.321,00	
Patrimônio Líquido			
Capital Social	51.157.321,00	51.157.321,00	
Reserva de lucros			
Lucros/Prejuízos Acumulados	(5.822.947,72)	(5.809.289,06)	
Total do Patrimônio Líquido	45.334.373,28	45.348.031,94	
Total Geral do Passivo	60.656.137,54	60.892.346,23	
Demonstração das Mutações do Patrimônio Líquido - Em reais			
Capital Realizado			
Descrição	Capital Social	Lucro do Exercício	Total
Saldo Em 31.12.2018	51.157.321,00	(5.809.289,06)	45.348.031,94
Resultado do Exercício:		(13.658,66)	(13.658,66)
Saldo Em 31.12.2019	51.157.321,00	(5.822.947,72)	45.334.373,28
Demonstração do Resultado Abrangente - Em reais			
Descrição	31.12.2019	31.12.2018	
Prejuízo do Período	(13.658,66)	(12.595,34)	
Total Resultado Abrangente	(13.658,66)	(12.595,34)	
São Paulo - SP, 31 de Dezembro de 2019			
Andrea Nora Felicitas Gardemann-Presidente			
Carlos Henrique C. Viégas - Contador - CRC-PR-072352/O-3			

Associação dos Servidores Celetistas Estáveis do Estado de São Paulo - ASCEESP			
CNPJ 14.037.380/0001-43			
Edital de Convocação - Assembleia Geral Ordinária Virtual			
Associação dos Servidores Celetistas Estáveis do Estado de São Paulo - ASCEESP - CNPJ 14.037.380/0001-43, com sede na cidade de São Paulo, à Rua Tacape n.º 61, Tatuapé, CEP 03319-020, representada pelo Presidente abaixo assinado, Convoca, pelo presente edital, todos os associados para Eleição na sala do Google MEET, link https://meet.google.com/sur-iwcm-uf0, no dia 20 de julho de 2020, sendo que a Assembleia Geral Ordinária virtual, iniciará às 10:00h, em primeira convocação, com quórum legal, às 10h30, em segunda convocação, com qualquer número de presentes, com a seguinte ordem do dia: 1 - Para deliberar sobre o Relatório Anual da Diretoria, Balanço, Prestação de Contas e Previsão Orçamentária para o exercício seguinte. 2 - Convoca todos os associados para eleição da Diretoria Executiva e Conselho Fiscal, para o mandato de três anos 2020/2023.			
São Paulo, 30 de junho de 2020.			
Laureano de Andrade Florido			
ATIVIDADES OPERACIONAIS			
Despesas Operacionais	31.12.2019	31.12.2018	
Despesas Administrativas e Comerciais	(13.658,66)	(12.595,34)	
Despesas Financeiras	(12.842,56)	(12.198,69)	
(+) Receitas Financeiras	(816,10)	(396,65)	
Lucro (Prejuízo) Operacional	(13.658,66)	(12.595,34)	
Resultado do Exercício Antes IR e CSLL	(13.658,66)	(12.595,34)	
Lucro (Prejuízo) do Período	(13.658,66)	(12.595,34)	
Resultado Líquido por lote de 1.000 ações	(0,27)	(0,25)	
Demonstração do Fluxo de Caixa - Indireto - Em reais			
ATIVIDADES OPERACIONAIS	31.12.2019	31.12.2018	
Lucro / Prejuízo Líquido do Exercício	(13.658,66)	(12.595,34)	
Variação nos Ativos e Passivos			
Créditos com Acionistas			
Controladoras e Coligadas	(2.590,28)	-	
Depósitos Judiciais	238.796,67	(238.798,97)	
Caixa Aplicado nas Atividades Operacionais	222.547,73	(251.394,31)	
Impostos Pagos sobre o Lucro			
Variação das Atividades Operacionais	222.547,73	(251.394,31)	
Empréstimos de Terceiros	(222.550,03)	251.393,29	
Variação das Atividades de Financiamentos	(2,30)	(1,02)	
Disponibilidades			
Início do exercício	2,62	3,64	
Fim do exercício	0,32	2,62	
Variação Líquida das Disponibilidades	(2,30)	(1,02)	

Publicidade legal em jornal é obrigação. Tá legal?

The collage features three devices: a smartphone on the left showing a newspaper page with financial data and a logo for 'Empresas & Negócios'; a laptop in the center displaying a website with news articles and a logo for 'Empresas & Negócios'; and a tablet on the right showing a financial report with a logo for 'Empresas & Negócios'. The website on the laptop includes a navigation menu with categories like 'ECONOMIA', 'POLÍTICA', 'ESPECIAL', 'EVENTOS', 'ESPAÇO EMPRESARIAL', 'TECNOLOGIA', 'ASTROLOGIA', and 'EDUARDO MOYSES'. News articles on the website include 'Estados Unidos elevam alerta de segurança para viagens ao Brasil', 'OMS alerta para vírus chinês misterioso', 'Bolsa quer de transparência às despesas públicas', and 'Fogo na Austrália é "catástrofe ecológica", diz cientista'. The smartphone screen shows a detailed financial report with columns for 'Ativo', 'Passivo', and 'Patrimônio Líquido'.